Installationshinweise....3

IT-Update....5

Anleitung für das Datenbank-Tool....6

Datenimport....7

Erstellen einer Schieß-Veranstaltung mit dem Ari-Shot – Preisschieß-Programm....8

1. Lizenzierung 9

2. Veranstaltungstitel 10

3. Startnummernvergabe 10

4. Anmelden des Vereins 11

5. Klasseneinteilung 12

6. Neuanmeldung eines Schützen 13

7. Festlegen der Schießart 15

8. Disziplinen 17

9. Manuelle Ergebniserfassung 21

10. Sortieren 22

Erstellen einer Rundenwettkampf-Veranstaltung mit dem Ari-Shot – Programm.... 23

1. Registrierung 24

2. Festlegen der Heimmannschaft 25

3. Starten des Wettkampfes 27

4. Erfassung der Gastmannschaft 28

5. Ergebniserfassung 28

Ari-Shot Ergebnisservice 29

1. Installationsanweisung 29

2. Programmstart 30

Installationshinweise

Zur Installation legen Sie die CD in Ihr Laufwerk ein.
Das Installationsprogramm startet automatisch.
Sollte dies nicht der Fall sein, rufen Sie das Programm SETUP.EXE auf.
Bitte befolgen Sie die Anweisungen.

Falls Sie das Rundenwettkampfprogramm gekauft haben, befindet sich das Ari Shot Preisschieß-Programm ebenfalls auf der CD. Sie können es im Demo-Modus testen. Dazu wechseln Sie bitte in das Verzeichnis CDPreisschiess und rufen das Programm Setup.EXE auf.

Achtung: Die Installation ist nur möglich, wenn ein Drucker installiert ist.

Installationshinweise Hinweise zur Deinstallation:

Führen Sie die Deinstallation bitte folgendermaßen aus:

* klicken Sie auf

* und dann auf

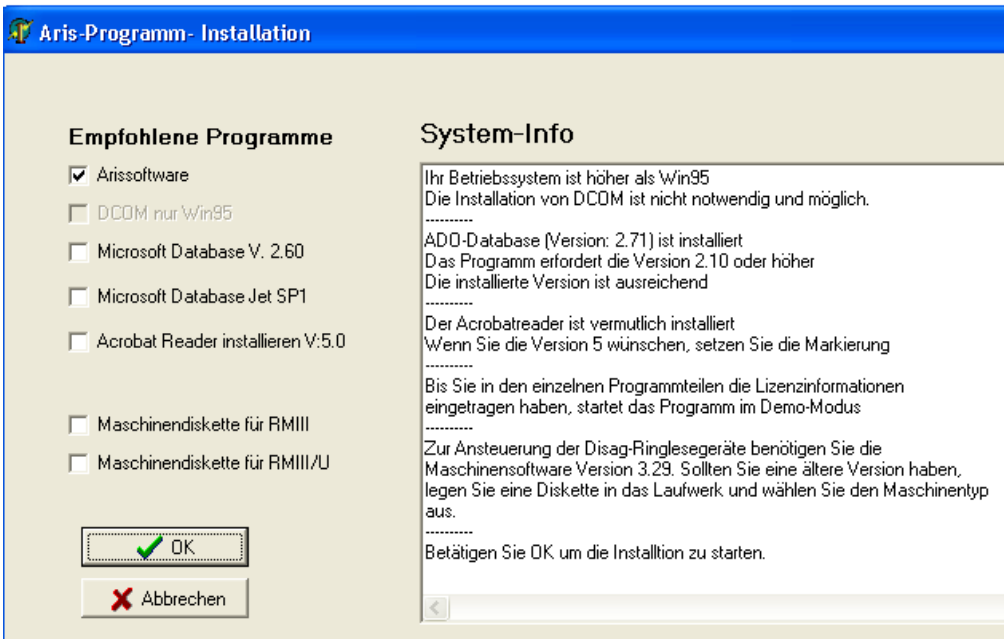
und

* wählen Sie dann

und
* deinstallieren Sie das Ari Shot-Preischieß-Programm mit Ändern/Entfernen.

Unter START/PROGRAMME/Ari Shot finden Sie folgende Programme

Mitglieder	Programm zur Mitgliederverwaltung im Verein mit Beitragsabrechnung, Waffenbesitzkartenverwaltung usw.
MV_DBTool	Das Datenbanktool für die Mitgliederverwaltung enthält die Datensicherung und die Datenbankrekonstruktion mit Komprimierung.
PSExplor.exe	Preisschießprogramm: Umfangreiches Programm zur Erfassung und Auswertung von Schießergebnissen im vereinsinternen Schießen und bei vereinsübergreifenden Veranstaltungen
DBTool.exe	Das Datenbanktool für das Preisschießprogramm enthält Datensicherung und Datenbankrekonstruktion mit Komprimierung und Festlegung der Datenpfade.
rw3.exe	Programm zur Durchführung von Rundenwettkämpfen.
QRDUSER	Erweiterte Hilfe (englisch) zum Erstellen eigener Ausdrucke. Eine deutsche Hilfe ist direkt vom Programm aus zu erreichen.
ITupdate.exe	Update-Programm zur Aktualisierung Ihrer Ari Shot-Software und deren Bestandteile.



Das Programm startet mit obiger Maske. Bitte wählen Sie bei Bedarf die erforderlichen Programme.
Wenn Ihr Ringlesegerät älter als ein halbes Jahr ist, muss eine neuere Maschinensoftware installiert werden. Die erforderliche Diskette können Sie an dieser Stelle ebenfalls erzeugen lassen.

Sollte beim Programmstart eine Fehlermeldung "OLE-Datenbankfehler ..." erscheinen, kann dies an der fehlenden Datenbank liegen:

Das Programm benötigt die Datenbank MDAC (2.1).
Diese Datenbank ist in Win98 Zweite Version, Win2000, WinME oder Access bereits enthalten.

Bei WIN95 ist die Installation des Programmes WIN95\dcom95.exe (1,2MB) zusätzlich erforderlich.
Bei Verwendung Win98 Erste Version, WinNT4 und Win95 (ohne Access) benötigen sie \Mdac_typ.exe.
und Jet40Sp3_Comp.exe

Informationen und Downloads zu der neuesten Version finden Sie unter: http://www.microsoft.com/data

Von Microsoft gibt es mittlerweile eine Vielfalt von verschiedenen Versionen.

Die neueste Version von MDAC(2.6) finden Sie unter
http://www.microsoft.com/data/download.htm#26info und das Servicepack 1 unter
http://www.microsoft.com/data/download.htm#26sp1info

Wenn Sie MDAC(2.6) benutzen müssen Sie auch
http://www.microsoft.com/data/download.htm#Jet4SP3info installieren. Verwenden Sie dieses nur, wenn
Sie vorher die MDAC(2.6) installiert haben.

Im Verzeichnis ACROBAT finden Sie das Programm ACROBAT-READER. Sollte Sie dieses noch nicht auf Ihrem PC vorhanden sein, empfehlen wir die Installation, um die PDF-Dateien betrachten zu können.

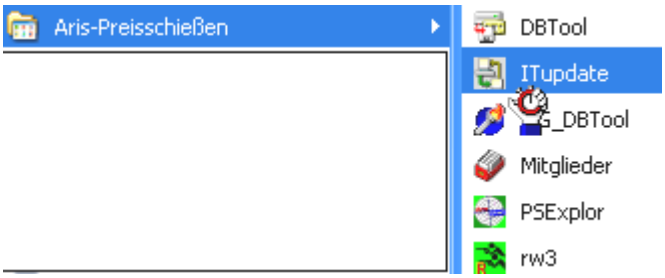
Wenn Sie Disag-Geräte benutzen empfehlen wir Ihnen zu überprüfen, ob Sie die aktuellsten Gerätetreiber/ Maschinensoftware haben.

IT-Update

Es empfiehlt sich grundsätzlich, Software-Updates über das mitgelieferte **ITupdate-Programm** durchzuführen.

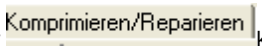
Das Programm überprüft, ob eine neuere Version zum Download bereitsteht.
Wenn Sie das ITupdate starten, werden alle Programmteile überprüft. Danach läuft das Update über alle Programme.

Wählen Sie sich ins Internet ein und starten Sie das IT-Update.

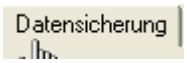


Anleitung für das Datenbank-Tool

Damit das DB-Tool funktioniert, muss das Preisschieß-Programm beendet sein !

Unter 

können sie die aktuell ausgewählte Datenbank komprimieren (der Speicherplatzbedarf der Datei wird verringert) und die Datenbank reparieren.

In der Mappe 

können Sie unter

den Datensicherungspfad angeben, unter dem die Datensicherung gespeichert wird. (Falls ein Diskettenlaufwerk angegeben wird, so wird bei Bedarf die Sicherungsdatei auf mehrere Disketten aufgeteilt)
ACHTUNG: Im Datensicherungspfad darf kein Leerzeichen enthalten sein!

Beim Anklicken der START-Taste passiert folgendes (wichtig!):

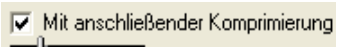
* unter dem angegebenen Datensicherungspfad (beispielsweise C:\Datensicherung\Backup.bak) wird die Datensicherung vorgenommen

* unter dem aktuellen Pfad für die Schieß-Datenbank (beispielsweise auf einem Anderen Computer im Netzwerk \\Aserver\disagw\daten\ ) wird eine Kopie der aktuellen Schießdatenbank-Datei mit dem Namen „Backup.mdb " erstellt.

Mit

können sie die unter dem oben beschriebenen Vorgang abgespeicherten Daten wieder herstellen.
Dazu geben Sie in

den Pfad an unter dem Sie (die oben beschriebene) Datensicherung gemacht haben und klicken auf START.

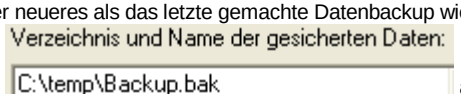
Aktivieren Sie 

, um gleich eine anschließende Verminderung des Speicherplatzbedarfs vorzunehmen.

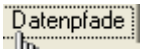
Stellen Sie die Daten folgendermaßen wieder her:

* ändern sie unter

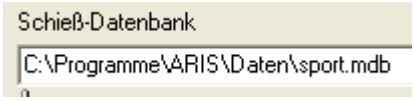
einfach den Schieß-Datenbank-Pfad (von beispielsweise sport.mdb) in Backup.mdb (befindet sich ja auf der gleichen Ebene).

* klicken Sie - wenn Sie ein älteres oder neueres als das letzte gemachte Datenbackup wiederherstellen möchten- auf START. Dann wird die unter 

angegebene Datei wiederhergestellt und die Backup.mdb (zur Erinnerung: die Datei, die in dem gleichen Ordner gespeichert wurde wie die Schieß-Datenbank) wird überschrieben.

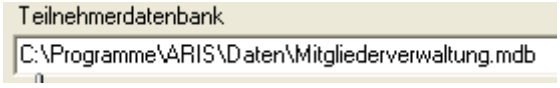
* Geben Sie über 

den aktuellen Pfad für die Datenbanken ein.

Unter 

werden alle relevanten Daten gespeichert

(inkl. Vorlagen, Eigene Listen, Reports usw.)



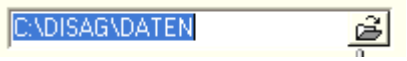
kann z.B. eine Passdatenbank des Programms BSSB Win (Informationen zu dieser Software unter http://www.bssb.de) sein oder die eigene Vereinsdatenbank namens „Mitglieder.mdb“

Mit

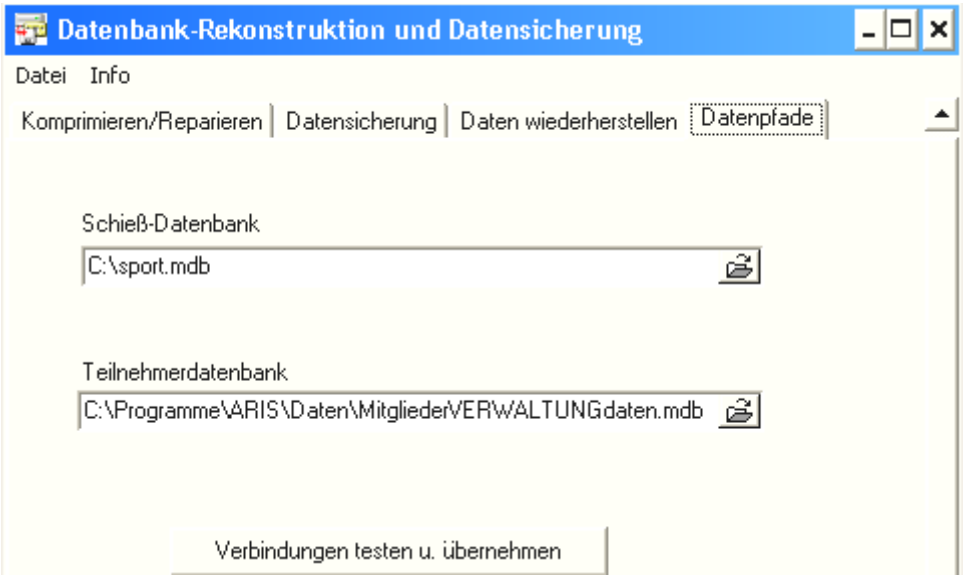
überprüfen Sie die Verknüpfungen und übernehmen sie bei Stimmigkeit.

Datenimport

Stellen Sie für den Import vom DOS-Programm den entsprechenden Daten-Pfad ein.

Der Standard-Pfad lautet: 

Zum Datenimport der BSSB-Daten durchsuchen Sie Ihren Computer nach der Datei BSSBVD.MDB



Erstellen einer Schieß-Veranstaltung
mit dem
Ari-Shot – Preisschieß-Programm

Diese Anleitung soll Ihnen bei der Vorbereitung Ihrer ersten Veranstaltung behilflich sein.
Sie kann und soll die Online-Hilfe im Programm nicht ersetzen. Der Online-Hilfetext ist ausführlicher, außerdem enthält er auch eine Suchfunktion aus einem Stichwortverzeichnis.

In dieser Anleitung werden Tastennamen und Elemente der Benutzeroberfläche **auf diese Weise** dargestellt, Elemente die Sie auswählen oder einfügen sollen , werden mit „Anführungszeichen“ hervorgehoben.
Sie haben im Demo-Modus die Möglichkeit, eine Veranstaltung mit bis zu 20 Startern 30 Tage lang kostenlos „durchzuspielen“
Wir empfehlen Ihnen, zur Einarbeitung nur mit einer einfachen Veranstaltung zu beginnen.

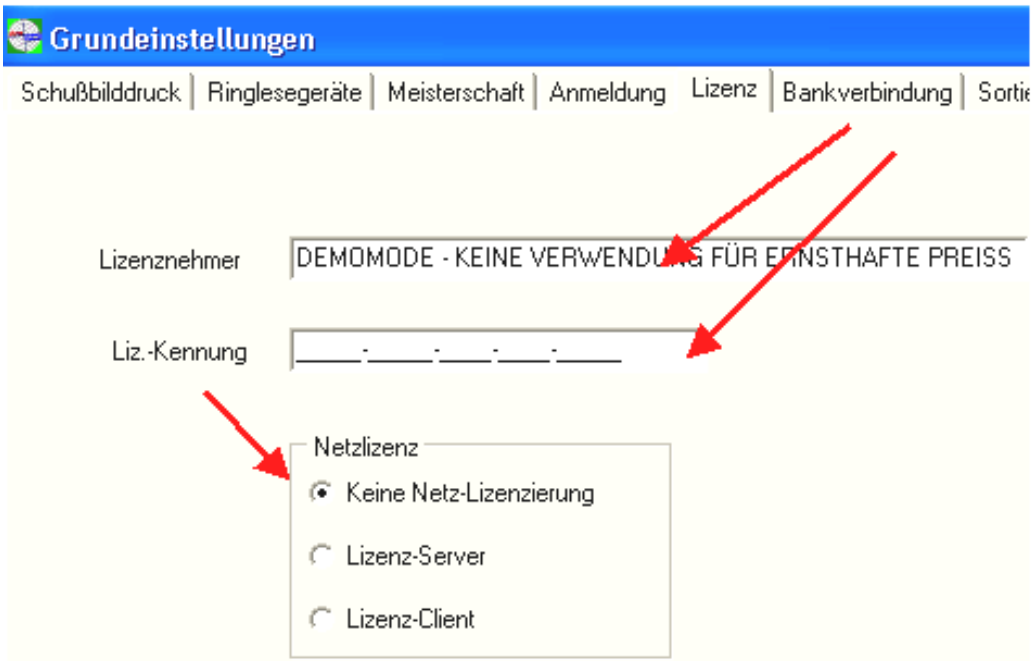
In dieser Schritt-für-Schritt – Anleitung lernen Sie, wie man

- die Lizenzierung vornimmt
- den Veranstaltungstitel festlegt
- den Startnummer-Vergabemodus festlegt
- den Verein anmeldet
- die Schützen anmeldet
- die Klasseneinteilung abändert
- die Schießarten festlegt
- die Disziplin festlegt
- die Ergebnisse manuell erfasst
- die Sortierung vornimmt

1. Lizenzierung

Sie wählen im **Startmenü Vorbereitung/Setup Lizenzierung.**
Wurde die Lizenzierung nicht automatisch vorgenommen, so tragen Sie die Ihnen mitgeteilte Lizenz-Nummer hier ein. Wir empfehlen, die Lizenznummer auszudrucken und für Ihre Unterlagen aufzubewahren.

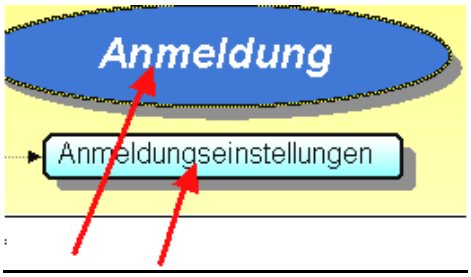
Standardeinstellung für **Netzlizenz** ist „Keine Netzlizenzierung“.



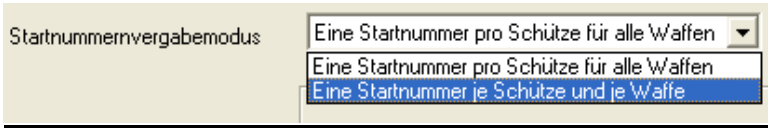
2. Veranstaltungstitel

Ebenfalls im Startmenü **Vorbereitung/Setup** wird der **Veranstaltungstitel** bestimmt. Tragen Sie an dieser Stelle den Titel der Meisterschaft bzw. der Vereinsveranstaltung ein. Dieser erscheint als Überschrift auf den Ergebnislisten.

3. Startnummernvergabe

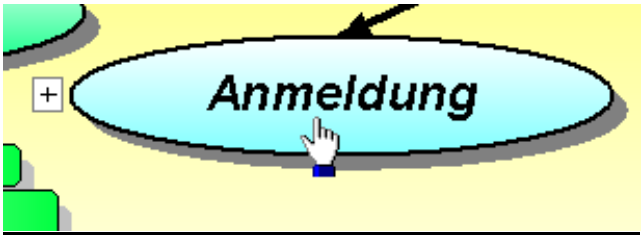


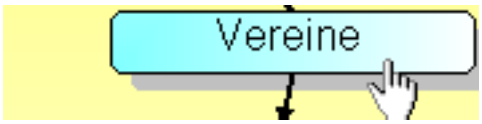
Wählen Sie im Startmenü **Anmeldung /Anmeldungseinstellungen** den gewünschten Modus aus.



Bevor Sie mit der Teilnehmererfassung beginnen, ist es unbedingt notwendig, den Startnummernvergabemodus festzulegen. Der Modus wirkt sich im Besonderen auf die Meistbeteiligung aus.

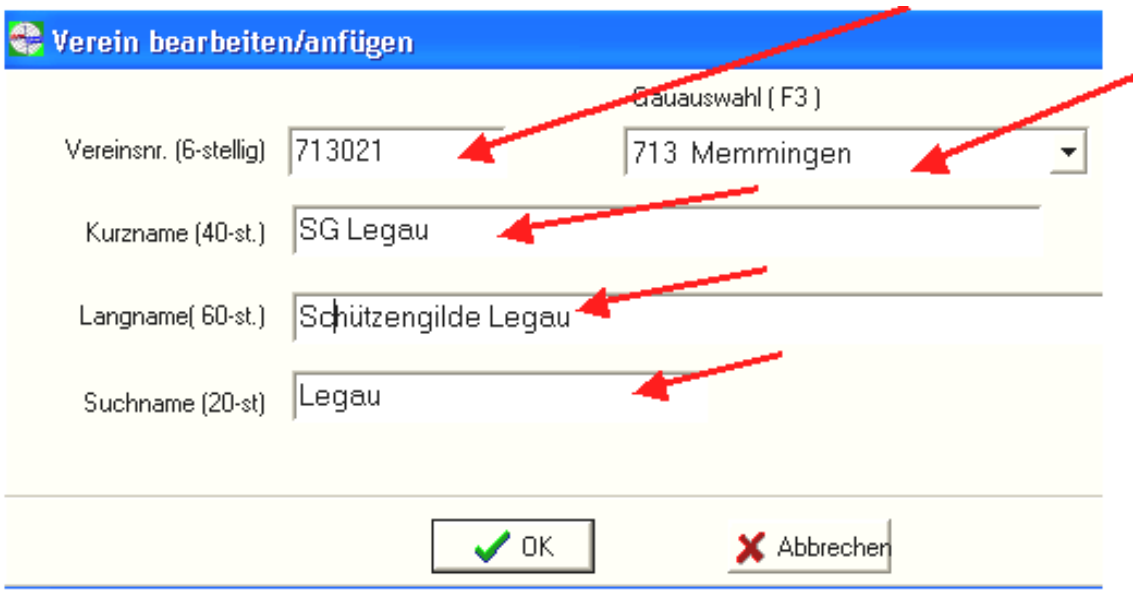
4. Anmelden des Vereins





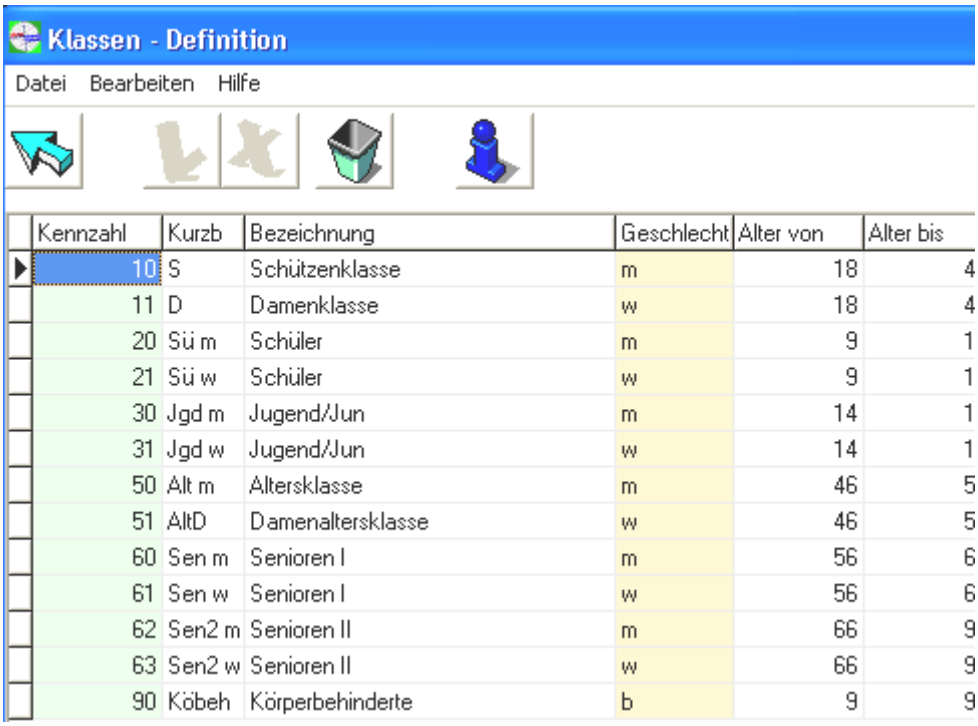
Sie wählen im Startmenü Anmeldung **Vereine.** In der Vereinsauswahl klicken Sie „**+**“ , um Ihren Verein anzumelden.

Sie tragen die Daten Ihres Vereins in die vorgesehenen Felder ein. Nummer und Name des Schützengaues tragen Sie manuell ein (z.B. „713 Memmingen“) bzw. übernehmen Ihn aus der Gauauswahl.



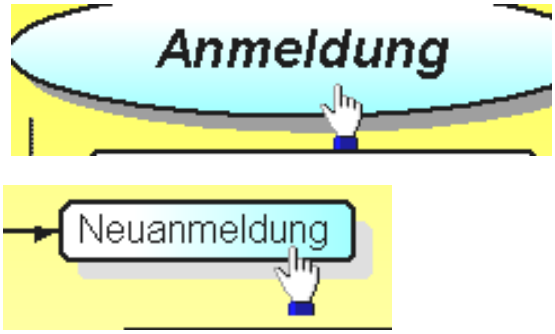
5. Klasseneinteilung

Im Startmenü **Vorbereitung** legen Sie die **Klasseneinteilung** fest. Überprüfen Sie die mitgelieferte Klasseneinteilung, ob diese für Sie brauchbar ist. Eine feiner aufgesplittete Klasseneinteilung macht in der Handhabung im allgemeinen keine Probleme, jedoch eine nachträgliche Änderung der Klasseneinteilung. Durch Anklicken des gewünschten Feldes können Sie den Inhalt abändern.



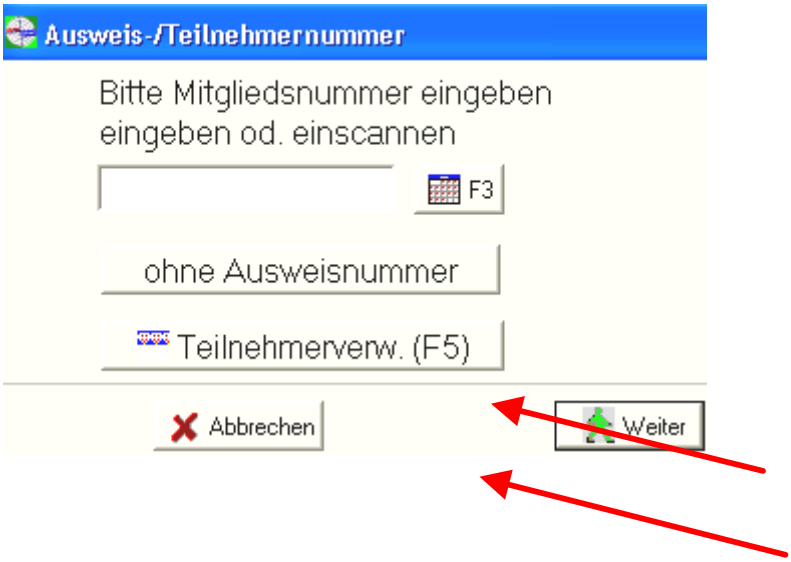
Kennzahl	Kurzb	Bezeichnung	Geschlecht	Alter von	Alter bis
10	S	Schützenklasse	m	18	4
11	D	Damenklasse	w	18	4
20	Sü m	Schüler	m	9	1
21	Sü w	Schüler	w	9	1
30	Jgd m	Jugend/Jun	m	14	1
31	Jgd w	Jugend/Jun	w	14	1
50	Alt m	Altersklasse	m	46	5
51	AltD	Damenaltersklasse	w	46	5
60	Sen m	Senioren I	m	56	6
61	Sen w	Senioren I	w	56	6
62	Sen2 m	Senioren II	m	66	9
63	Sen2 w	Senioren II	w	66	9
90	Köbeh	Körperbehinderte	b	9	9

6. Neuanmeldung eines Schützen



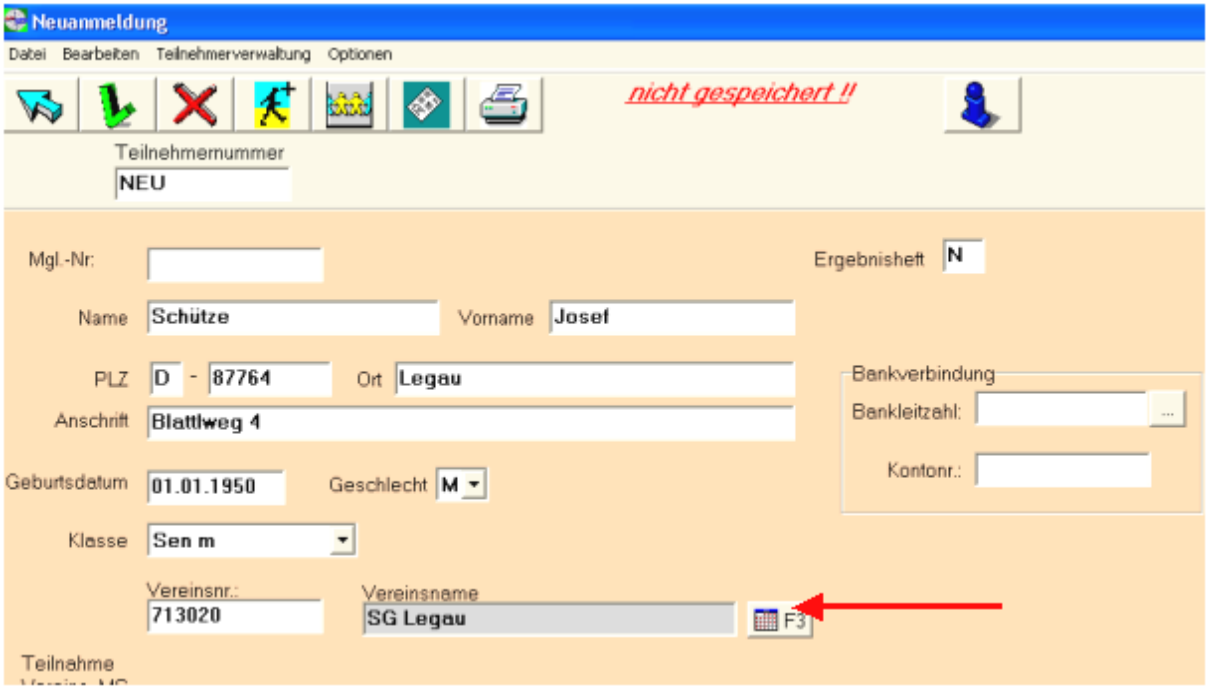
Sie wählen im Startmenü **Anmeldung/Neuanmeldung.**

Sie tragen die „Mitgliedsnummer“ manuell in des vorgesehene Feld ein oder übernehmen ein Mitglied aus der Mitgliederverwaltung (**F3,** gewünschtes Mitglied aus der Tabelle anklicken, mit **OK** bestätigen).



Soll ein Teilnehmer, der weder in der Mitgliederverwaltung noch in der Passverwaltung erfasst ist, angemeldet werden, wählen Sie **ohne Ausweisnummer**.

Jetzt erscheint das Anmeldeformular.



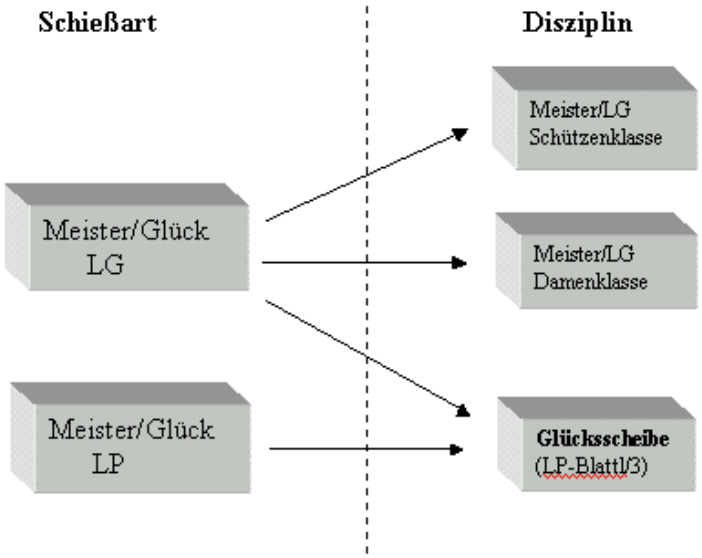
Sie tragen die Daten des Schützen manuell in das Formular ein.

Die Vereinsnummer kann auch aus der Vereinsverwaltung übernommen werden (**F3,** gewünschten Verein aus der Tabelle anklicken, mit **OK** bestätigen).

Nach dem Abspeichern der Daten wird die Teilnehmer-Nummer automatisch erzeugt. Melden Sie alle Teilnehmer auf diese Weise an.

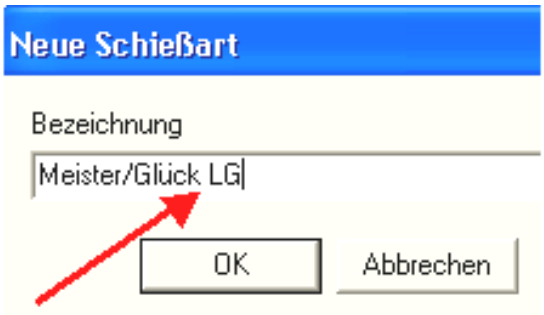
7. Festlegen der Schießart

Am nachfolgenden Beispiel “Glückscheibe“ können Sie die Festlegung einer in Vereinen häufig durchgeführten Veranstaltung nachvollziehen. Für „Glückscheibe“ sind 2 Schießarten erforderlich.



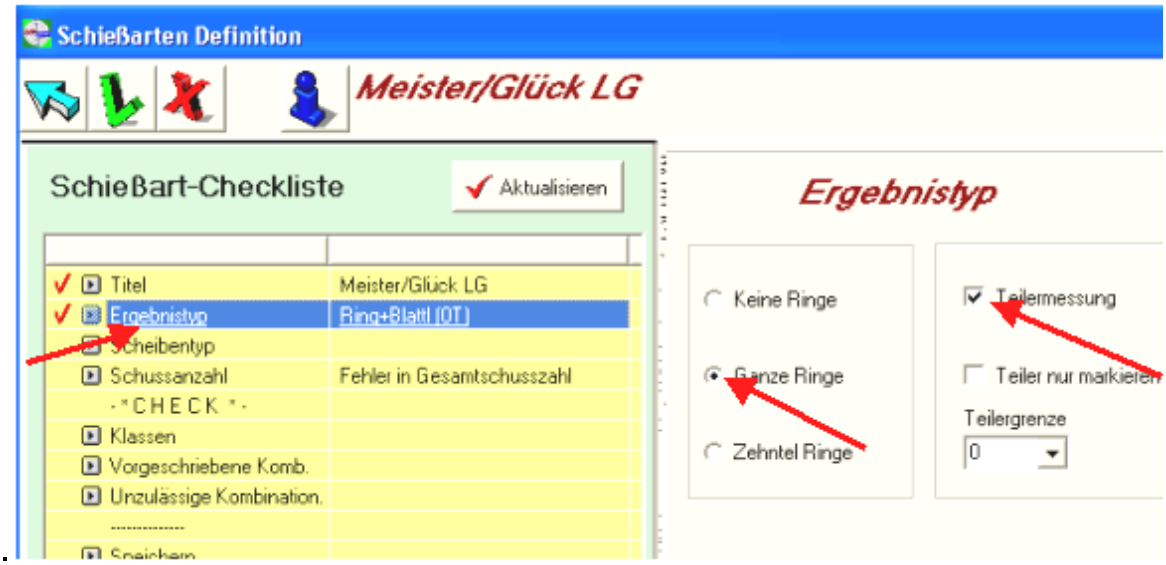
Sie wählen im Startmenü **Vorbereitung/Schießartenfestlegung**.

Jetzt erscheint die Schießartenauswahl. Sie klicken auf **Neue Schießart**. In das erscheinende „Textfeld“ tragen Sie den Titel der 1. Schießart ein und bestätigen mit **OK**.



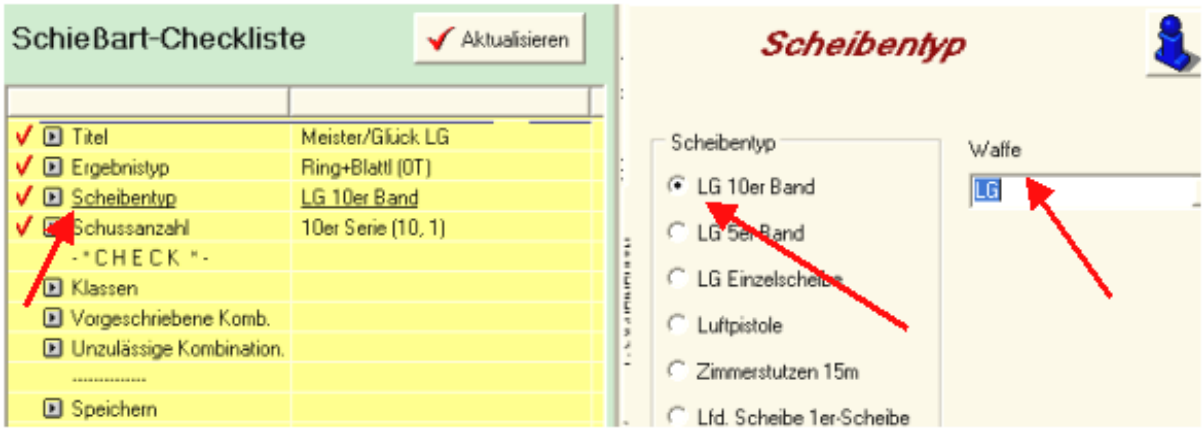
In das erscheinende „Textfeld“ tragen Sie den Titel der 1. Schießart ein und bestätigen mit **OK**.

Damit geht die Maske zur Schießart-Definition auf.



Der Titel wurde ja schon festgelegt.

Jetzt wählen Sie **Ergebnistyp**: In unserem Fall sind für das Ergebnis ganze Ringe sowie Teilermessung erforderlich.



Scheibentyp: Sie stellen den entsprechenden Scheibentyp sowie die Waffe ein.

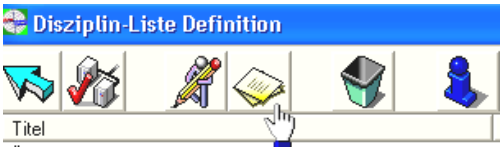
Schussanzahl: Eine „Gesamtserie“ umfasst 10 Schuss, „Zwischensumme“ nach 10 Schuss, 1 Schuss „pro Spiegel“.

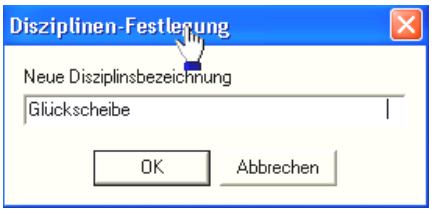
Hiermit sind die notwendigen Angaben für die Definition der 1. Schießart erfasst.
Legen Sie jetzt die Schießart (Meister/Glück LP) auf dem gleichen Weg fest.

8. Disziplinen

Sie möchten eine Ergebnisliste „Glückscheibe“. Dazu legen Sie die Disziplin „Glückscheibe“ an.
Sie wählen im Startmenü **Vorbereitung/Disziplinen**.

Es erscheint das Menü Disziplin-Liste Definition. Sie wählen Neue Disziplin festlegen.

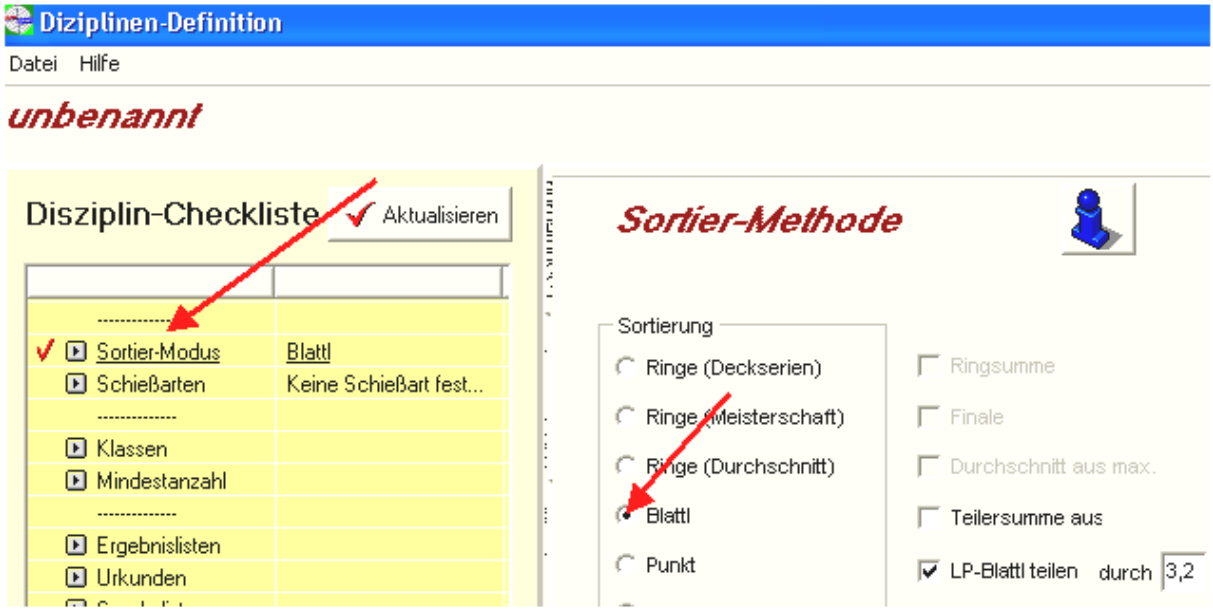




Jetzt tragen Sie den gewünschten Titel der neuen Disziplin ein, in diesem Fall „Glückscheibe“

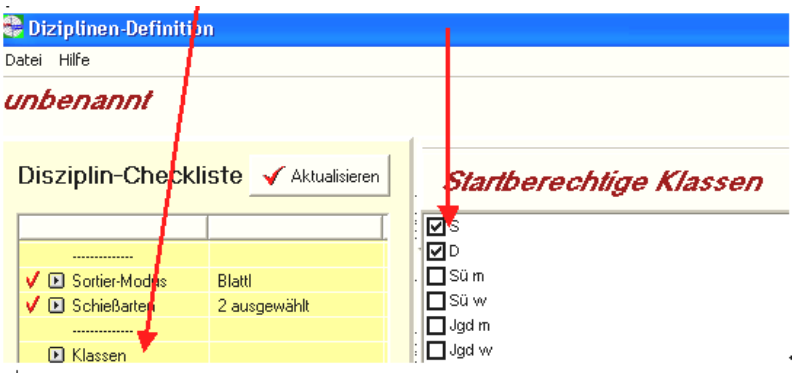
Damit öffnet die Maske zur Disziplinen-Definition.

Sie legen den **Sortiermodus** fest. Für Glückscheibe LG/LP wählen Sie Blattl. Die LP-Blattl-Ergebnisse sollen durch den Faktor 3,2 geteilt werden.



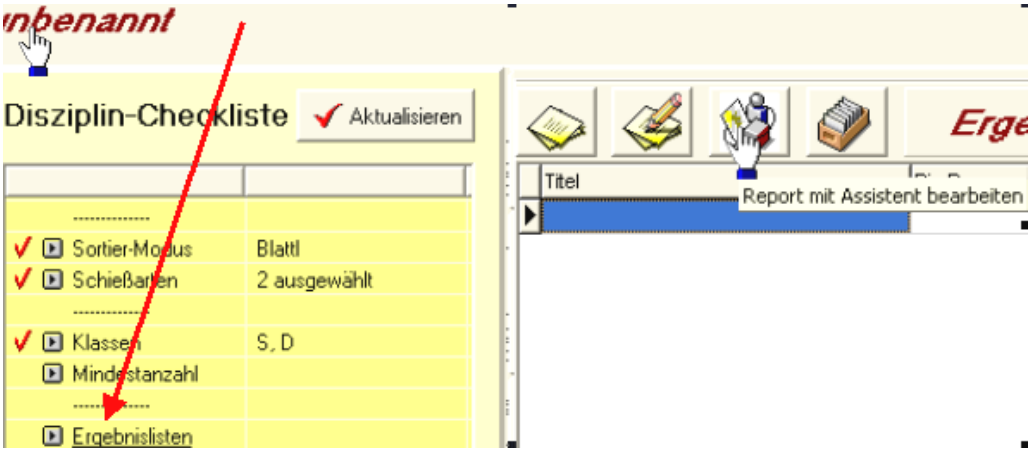
Jetzt wählen Sie die **Schießarten** aus, die in Glückscheibe gewertet werden sollen. In unserem Fall Meister /Glück LG und Meister/Glück LP. Dazu öffnen Sie die **Schießarten-Auswahl** und wählen „Meister/Glück LG“ sowie „Meister/Glück LP“

Startberechtigte Klassen sollen sein: S (Schützen) und D (Damen).



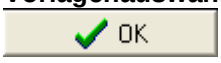
Eine Mindestserienanzahl soll in unserem Beispiel nicht festgesetzt werden.

Sie legen die **Ergebnisliste** fest.

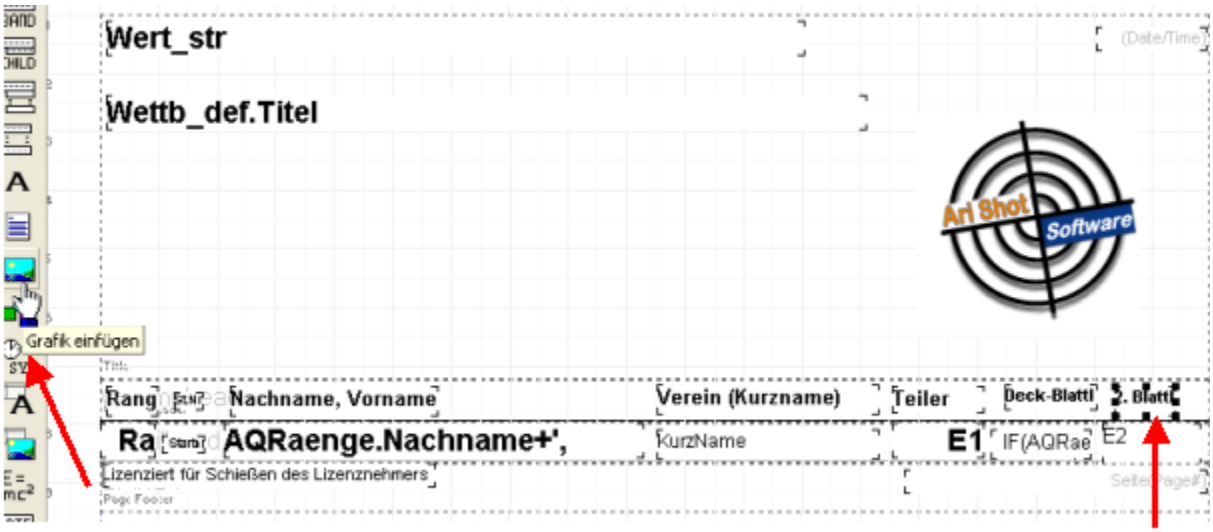


Die bevorzugte Möglichkeit, Ergebnislisten zu erstellen, ist der **Listen-Assistent**. Der Assistent führt Sie Schritt für Schritt zu einer einfachen auf die Disziplin abgestimmte Liste, wobei Sie z.B. Trennlinien, Titel usw. trotzdem selbst verändern können. Die so entstandenen Listen können Sie nach Wunsch mit dem Reportdesigner weiter bearbeiten und evtl. erweitern.

Falls bereits eine geeignete Ergebnisliste existiert, übernehmen Sie diese. Dazu öffnen Sie die **Vorlagenauswahl**, klicken in den Reportvorlagen die entsprechende Liste an und übernehmen sie mit



als Ergebnisliste.



Die mitgelieferten Reportvorlagen können im Reportdesigner beliebig angepasst werden. Nachfolgend ein Beispiel:

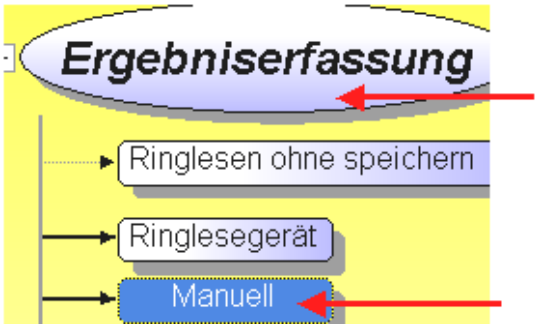
1) Entfernen des 2. Blattl-Ergebnisses: Sie Klicken in Columnheader auf „2. Blattl“ und entfernen mit „Entf“, ebenso entfernen Sie im Detailband „E2“

2) Einfügen des Vereinslogos: Zuerst vergrößern Sie das „Titleband“ mit Hilfe der Ziehpunkte. Dann klicken Sie „Graphik einfügen“ und wählen das gewünschte Bild aus Ihrer Datei.

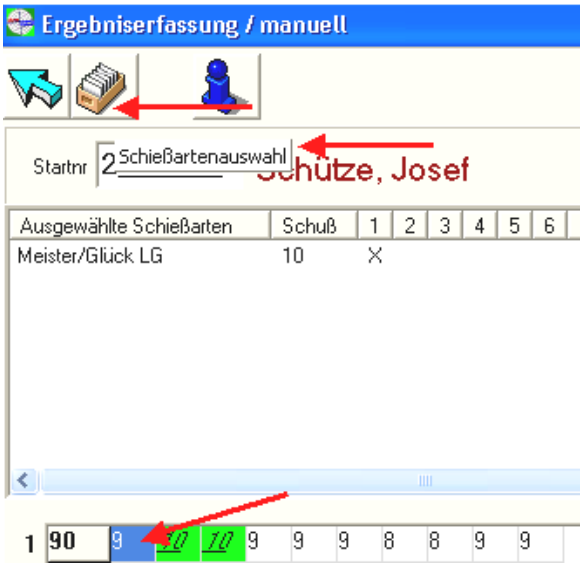
Für weitere Info bedienen Sie sich bitte der Reportdesigner-Hilfe.

9. Manuelle Ergebniserfassung

Sie erfassen die Ergebnisse manuell.
Im Startmenü wählen Sie Ergebniserfassung/Manuell



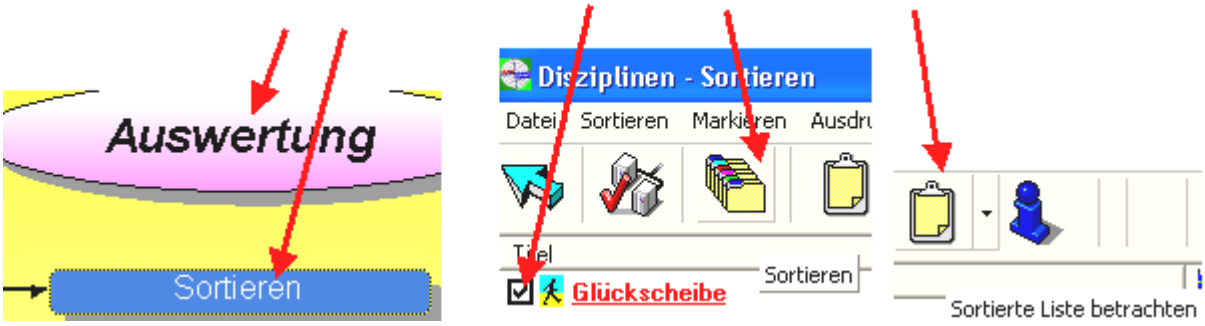
Der Bildschirm springt auf die Maske zur Ergebniserfassung. Sie tippen die „Startnummer“ des Schützen ein und klicken Schießart. Unser Beispiel: Start-Nr. 2 schießt LG. Wählen Sie jetzt „LG“aus. Sie tragen die einzelnen „Schüsse“ ein, ebenso evtl. Teilerwerte (Ergebnis anklicken, „T“-Taste drücken, Wert eingeben) und Speichern. Danach erfassen Sie die nächsten Schützen und beenden zum Schluss mit Speichern und Zurück.



10. Sortieren

Im Startmenü Auswertung/Sortieren finden Sie zur Sortierfunktion. Sie markieren die gewünschte Disziplin „Glückscheibe“ und starten Sortieren. Nach Abschluss des Sortiervorgangs können Sie die Ergebnisliste gleich von dieser Stelle betrachten.

Dazu klicken Sie auf Sortierte Liste betrachten.



Hiermit ist die Abwicklung einer Veranstaltung abgeschlossen.

Sie können den kompletten Hilfetext zum Preisschieß-Programm auch ausdrucken. Dazu drücken Sie auf der Startseite des Hilfetextes („Willkommen“) oben das Druckersymbol und wählen " ausgewähltes Thema und alle Unterthemen drucken". Der gesamte Text umfasst ca. 30 Seiten.

Viel Erfolg bei der Durchführung Ihrer ersten Veranstaltung mit unserem Ari-Shot – Preisschiess-Programm

Erstellen einer Rundenwettkampf-Veranstaltung mit dem Ari-Shot – Programm

Diese Anleitung soll Ihnen bei der Vorbereitung Ihrer ersten Veranstaltung behilflich sein.
Sie kann und soll die Online-Hilfe im Programm nicht ersetzen. Der Online-Hilfetext ist ausführlicher, außerdem enthält er auch eine Suchfunktion aus einem Stichwortverzeichnis.

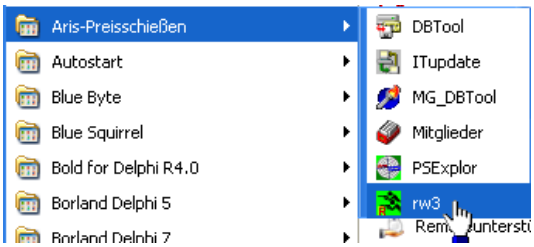
In dieser Anleitung werden Tastennamen und Elemente der Benutzeroberfläche **auf diese Weise** dargestellt, Elemente die Sie auswählen oder einfügen sollen , werden mit „Anführungszeichen“ hervorgehoben.
Sie haben im Demo-Modus die Möglichkeit, eine Veranstaltung mit bis zu 20 Startern 30 Tage lang kostenlos „durchzuspielen“

In dieser Schritt-für-Schritt – Anleitung lernen Sie, wie man

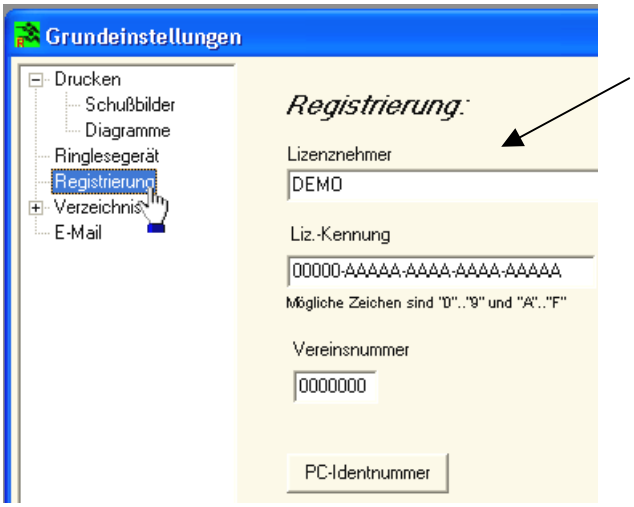
- sich registriert
- die Heimmannschaft festlegt
- den Wettkampf startet
- die Gastmannschaft erfasst
- die Ergebnisse erfasst.

Sie haben das Programm wie oben beschrieben installiert.

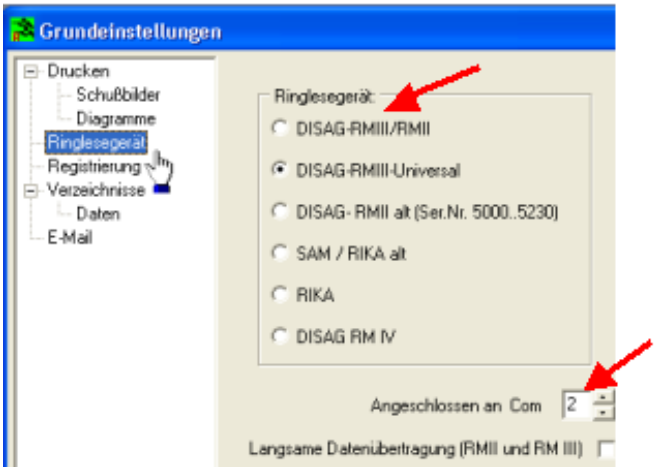
Sie möchten einen Rundenwettkampf durchführen und starten das Programm „rw3“.



1. Registrierung



Bevor Sie mit der Festlegung beginnen, nehmen Sie die Registrierung vor. (Ohne Registrierung funktioniert die Ansteuerung des Ringlesegerätes nicht).
Dazu wählen Sie im Hauptmenü Grundeinstellungen und klicken auf „Registrierung“.
Sie füllen die Felder mit den Ihnen mitgeteilten Lizenzdaten und der Vereinsnummer aus.
(Die Lizenznummer ist im Innenteil der CD-Hülle abgedruckt)

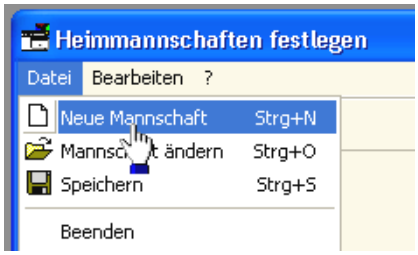


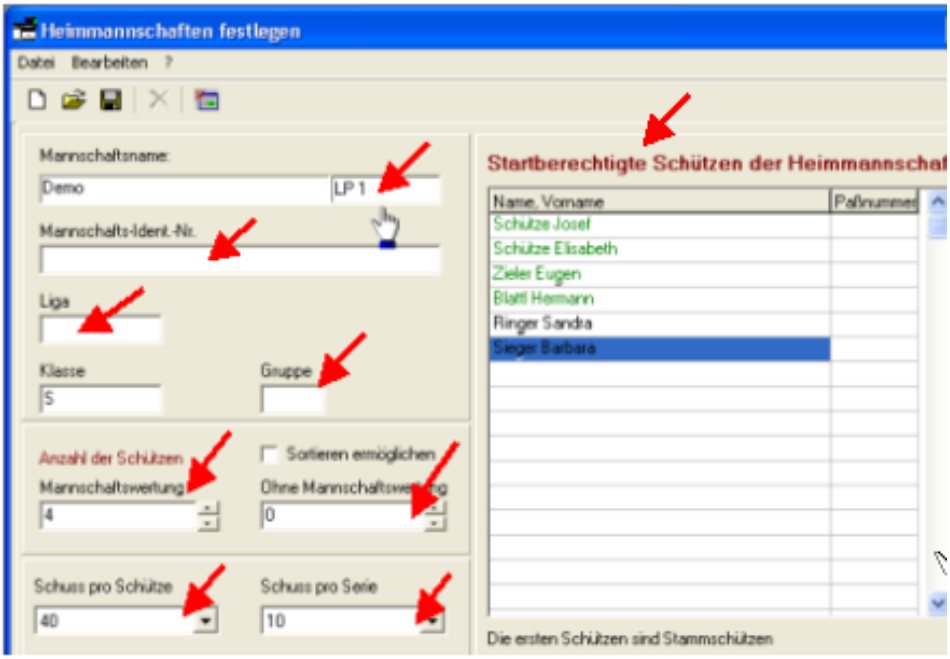
Nehmen Sie im Hauptmenü Grundeinstellungen unter „Ringlesegerät“ die Auswahl des Ringlesegerätes vor.
Ebenso stellen Sie die Schnittstelle ein, an welcher das Ringlesegerät angeschlossen ist.

Achtung: Benutzer der Maschinen SAM, RIKA alt, RIKA und RMIV müssen die Einstellungen zusätzlich an der Maschine vornehmen.

2. Festlegen der Heimmannschaft

Sie klicken im Hauptmenü „Einstellungen“ auf Heimmannschaften und gelangen so in das Menü **Heimmannschaften festlegen**. Hier wählen Sie „Neue Mannschaft“





Der **Mannschaftsname** wird durch die Registrierung festgelegt und kann nicht geändert werden. Der zweite Teil des Mannschaftsnamens kann eingegeben werden. (z.B LG 1).

Wenn Sie Ergebnisse an den Rundenwettkampfleiter weitergeben, ist ein Eintrag bei **Mannschafts-Ident.-Nr**.: erforderlich. Diese Nummer wird vom BSSB-Rundenwettkampfleiterporgramm vergeben und ist im Terminplan vermerkt.

Tragen Sie die entsprechende **Liga, Klasse und Gruppe** ein.
Sortieren ermöglichen: Die schlechtesten Schützen gehen evtl. nicht in das Mannschaftsergebnis ein.

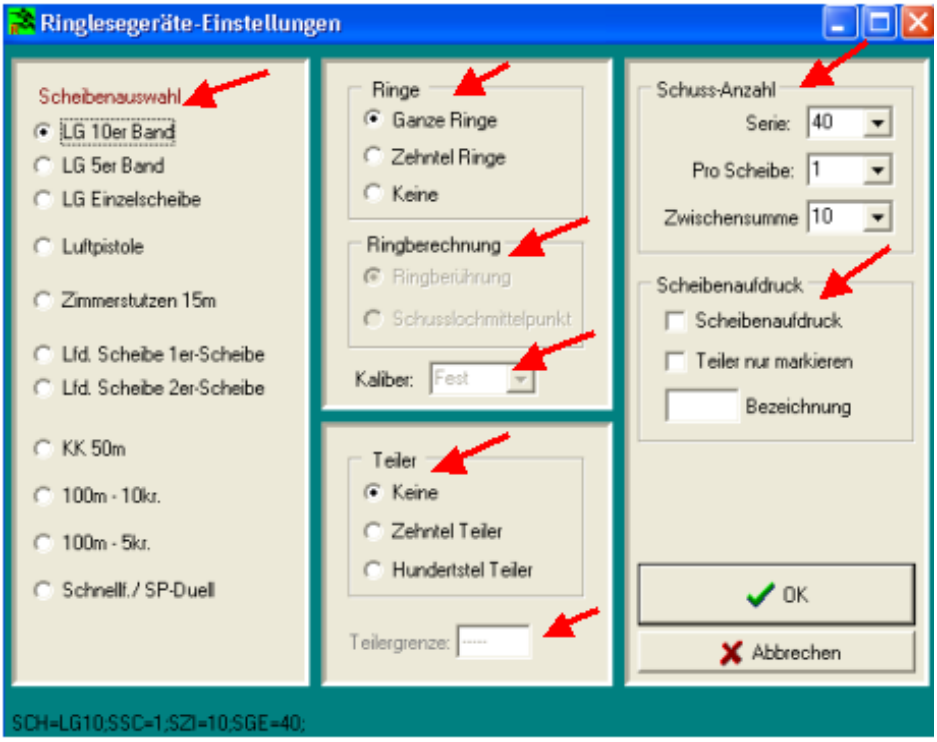
In der **Mannschaftswertung** werden alle Ringergebnisse zusammengezählt Bei der Mannschaftswertung können zwei bis acht Schützen teilnehmen.

Es sind 0 – 6 Schützen **ohne Mannschaftswertung** möglich.

Legen Sie **Schuss pro Schütze** und **Schuss pro Serie** fest.

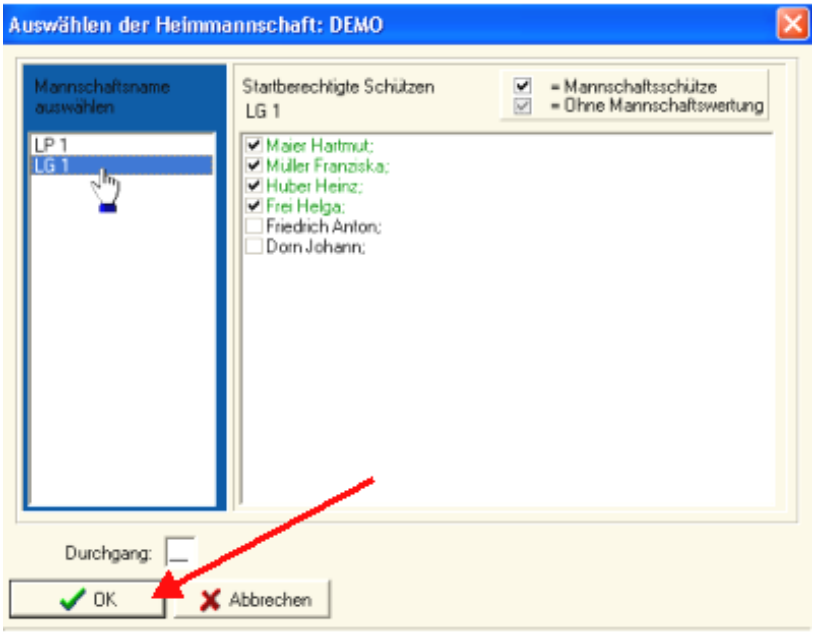
Jetzt tragen Sie die Namen der **startberechtigten Schützen**.

Der erste Schritt für die Festlegung eines Rundenwettkampfes ist sinnvoller Weise die Einstellung des Ringlesegerätes. Eine Option hierzu finden Sie im Menü **Heimmannschaften festlegen**. Sie wählen „Ringlesegeräte-Einstellungen“ und nehmen die gewünschten Einstellungen vor.

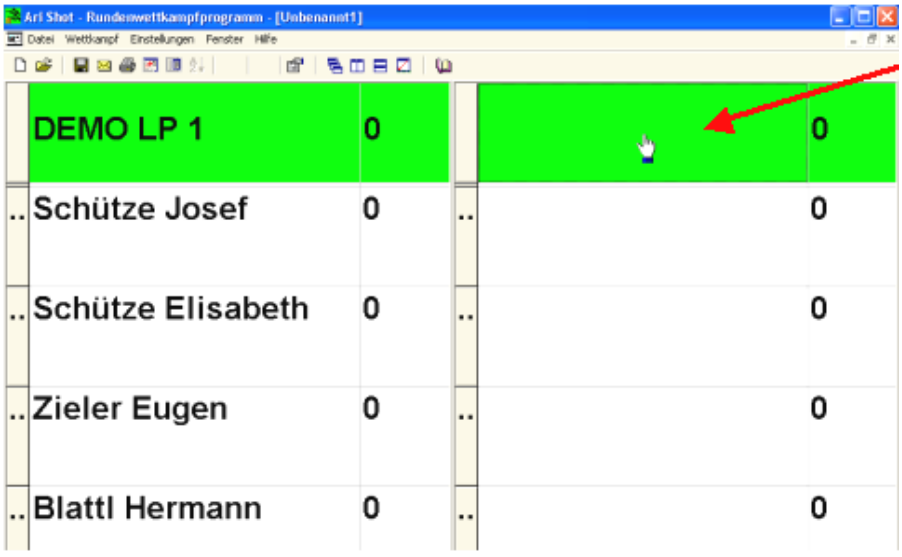


3. Starten des Wettkampfes

Jetzt wählen Sie im Startmenü **Datei** „neuer Rundenwettkampf“ . Damit öffnen Sie die Auswahl der Heimmannschaft. Klicken Sie den gewünschten Mannschaftsnamen an und bestätigen mit „OK“.

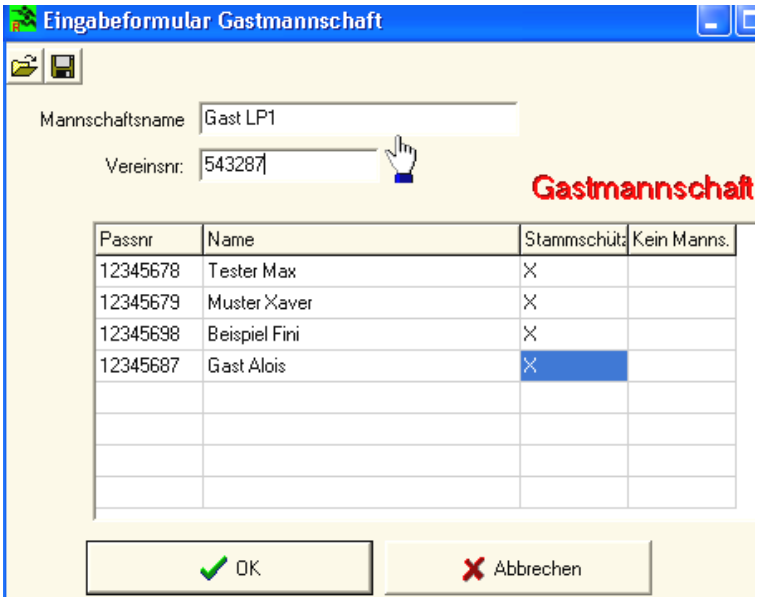


Die gewünschte Mannschaft wird damit in den neuen Rundenwettkampf übernommen.
Das Menü für die Ergebniserfassung wird automatisch geöffnet.



4. Erfassung der Gastmannschaft

Sie klicken in das rechte, **grüne Feld** und öffnen damit das Eingabeformular für die Gastmannschaft. Hier tragen Sie die **Daten der Gastmannschaft** ein und bestätigen mit „OK“. Damit werden die Daten in das Formular für die Ergebniserfassung übernommen.



5. Ergebniserfassung

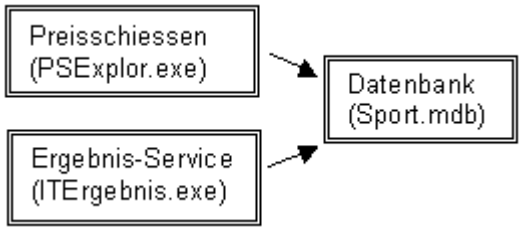
Bevor Sie mit der Ergebniserfassung beginnen, stellen Sie im Menü Wettkampf in der Option **Kopfdaten** die gewünschte Ergebniserfassung ein. Sie können mit der Ergebniserfassung beginnen.

Viel Erfolg bei der Durchführung Ihres 1. Rundenwettkampfes mit unserem Ari-Shot – Preisschiess-Programm

Ari-Shot Ergebnisservice

1. Installationsanweisung

Damit Sie mit dem Ergebnis-Service (ES) arbeiten können, müssen gleichzeitig das Ari-Shot – Preisschiessprogramm (PS) und die Datenbank (DB) zur Verfügung stehen.

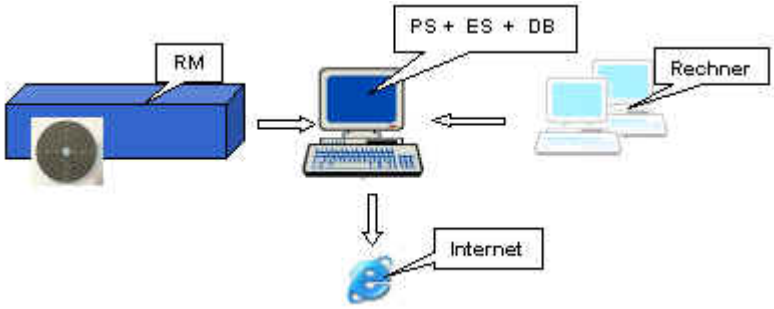


Für den Betrieb des Ergebnisservice ist eine Internet-Verbindung notwendig, wenn Sie das Programm als IT-Service nutzen möchten.

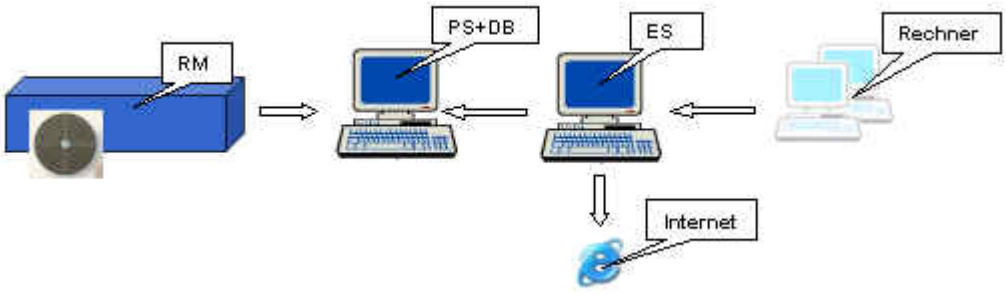
Sie haben verschiedene Möglichkeiten, den Ergebnis-Service zu installieren.
Für welche Konfiguration Sie sich entscheiden, hängt von Ihren Gegebenheiten ab.

PS = Preisschiessen (PSExplor.exe)
ES = Ergebnis-Service (ITErgebnis.exe)
DB = Datenbank (Sport.mdb)
RM = Ringlesemaschine

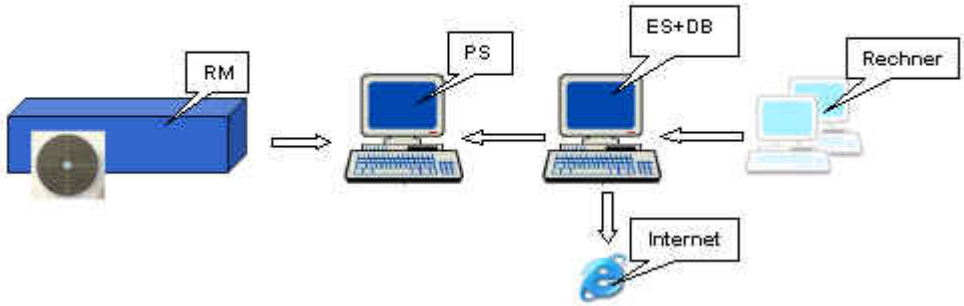
1) PS, ES sowie die DB sind auf einem Server installiert.
   Voraussetzung: Der Rechner muss über eine relativ hohe Leistung verfügen.
   Nachteil: Die Arbeitsgeschwindigkeit der Ringlesemaschine (RM) kann unter Umständen sehr verlangsamt werden.



2) PS und DB sind auf demselben Rechner installiert.
   Vorteil: Der Server kann z. T. entlastet werden, wenn der ES extern betrieben wird.



3) Die Ringlesemaschine wird mit einem zweiten Rechner betrieben, auf dem das PS installiert ist.
ES und DB sind auf dem Server installiert, der die Ergebnisse aus dem zusätzlichen Rechner holt.
Vorteile: Die Arbeitsgeschwindigkeit der RM wird nicht beeinträchtigt.
Nach Abschluss der Auswertung kann der weitere Rechner abgeschaltet werden.
Der Internetanschluss muss nicht am Ort der Auswertung zur Verfügung stehen.
Nachteil: Zur Ergebniserfassung müssen Server und 2. Rechner in Betrieb sein.

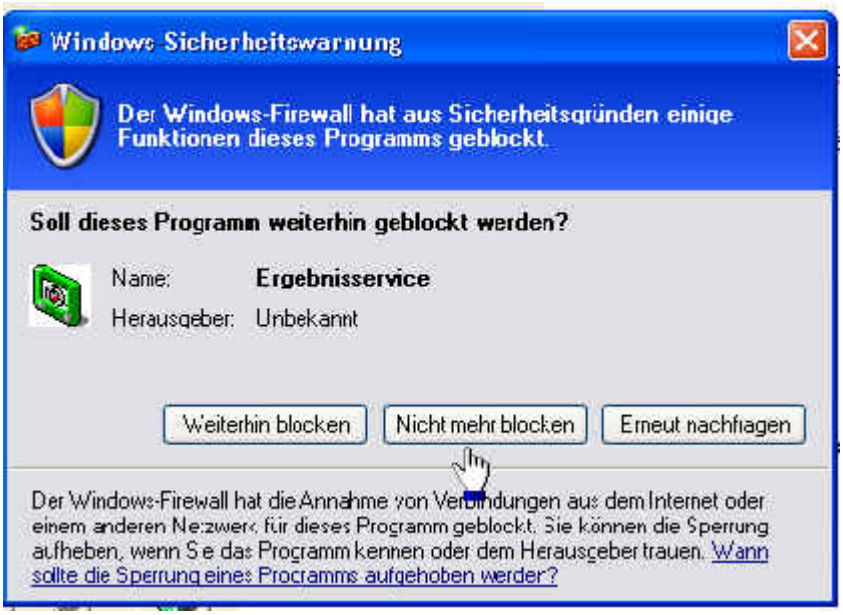


2. Programmstart

Das Programm beinhaltet:

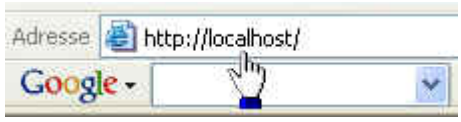
- **Lokaler Ergebnisserver**
  netzinterner Server mit schnellem Zugriff auf die Ergebnisse Ihrer Schießveranstaltung
- Erweiterungs-Option für den **Ari-Shot IT-Service**
  Programm für **Ergebnisabruf und Ergebnisdarstellung im Internet**.
  Nach Abschluss eines Vertrages mit der Fa. Altronik können Sie Ihre Daten bei der Fa. Altronik zum Abruf im Internet bereitstellen.

Wenn Sie mit Windows XP arbeiten und Sicherheitspacks installiert haben, wird die Firewall das Programm blocken.
(Der Ergebnisserver erlaubt den Zugriff von anderen Computern.). Stellen Sie auf "nicht mehr blocken" ein.



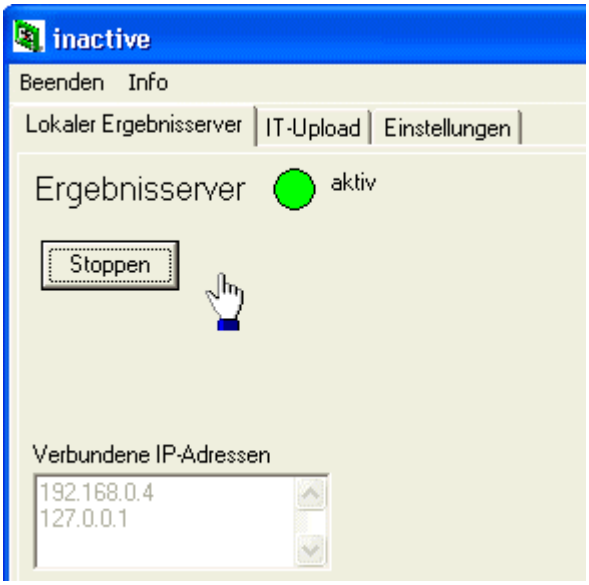
Lokaler Ergebnisserver

Nach der Installation starten Sie das Programm "Ergebnisservice".

Wählen Sie sich unter folgender Adresse in Internet ein 

Der lokale Ergebnis-Server ist ab jetzt betriebsbereit.

Ab sofort können Sie auch den Ari-Shot IT-Server im Demo-Modus für 30 Tage kostenlos testen.



Der Zugriff auf den Webserver kann im Startmenü/lokaler Ergebnisserver manuell zugeschaltet bzw. gestoppt werden.

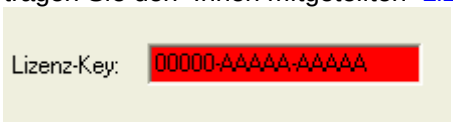
siehe auch: "Ergebnisserver-Startoptionen"

Verbundene IP-Adressen:
Dieses Feld hat nur informativen Charakter

Nutzung als IT-Server

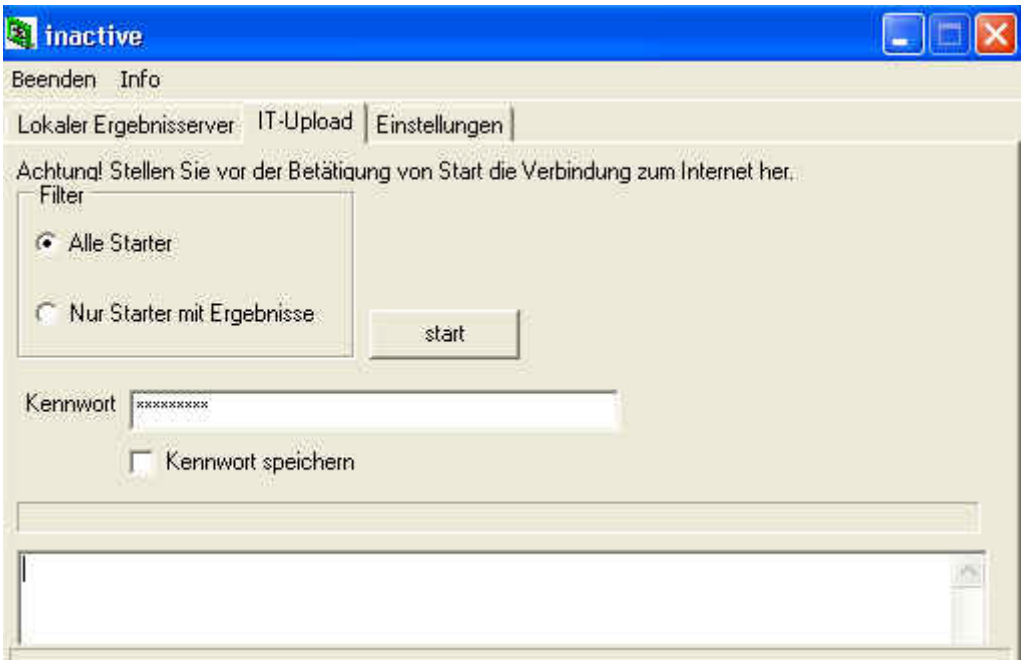
Sie haben aufgrund Ihrer Bestellung eine Benutzer-Nr. erhalten.
Tragen Sie anstelle der "0" Ihre Benutzer-Nr. ein.

Nach Abschluss eines Vertrages für den IT-Service mit der Fa. Altronik und erfolgter Bezahlung tragen Sie den Ihnen mitgeteilten Lizenz-Key im Menü "Einstellungen" ein.



Damit können Sie auch den IT-Service uneingeschränkt nutzen.

IT-Upload



Bevor Sie mit dem Upload beginnen, kontrollieren Sie, ob die Verbindung zum Internet besteht.

Ebenso prüfen Sie die Datenbank-Einstellungen.

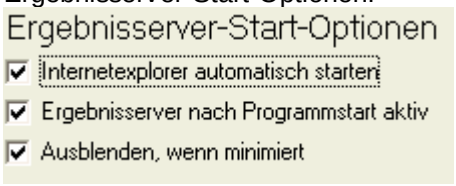
Wenn Sie verhindern möchten, dass Starter, die noch keine Ergebnisse erzielt haben, in den Ergebnislisten erscheinen,
stellen Sie den Filter entsprechend ein.

Tragen Sie ein Kennwort mit max. 15 Zeichen ein. Das Kennwort kann von Ihnen jederzeit geändert werden.

Einstellungen

Datenbank: Einstellung des entsprechenden Datenpfads

Ergebnisserver-Start-Optionen:



Internet-Explorer automatisch starten: Internet-Explorer wird mit dem Start des IT-Service automatisch gestartet.

Ergebnisserver nach Programmstart aktiv: Nach dem Programmstart kann vom Netz auf den Webserver zugegriffen werden.

Der Zugriff auf den Webserver kann aber auch im Startmenü/Webserver manuell zugeschaltet bzw. gestoppt werden.

Werden die 3 Einstellungen "Programm mit Windows starten (Autostart)"/"Internet Explorer beim Einschalten automatisch starten" / "Webserver nach Programmstart aktiv" gleichzeitig gewählt, ist eine Tastatur für den Betrieb des Programms nicht nötig. Der Ergebnis-Service ist nach dem Einschalten des Computers betriebsbereit und kann nur noch mit der Maus bedient werden.

Wichtig:
Mit der Funktion Alt + F4 können Sie sich aus dem "Maus"-Modus ausklicken.

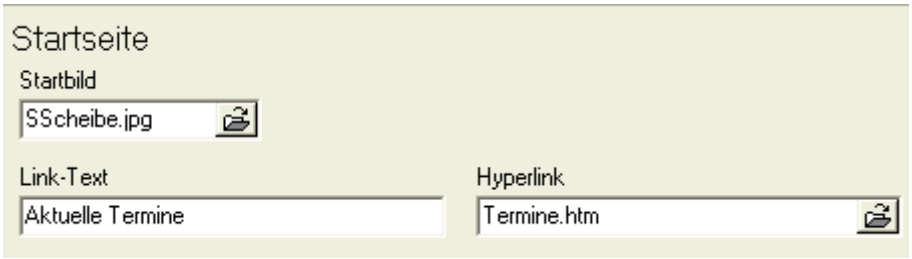
Unbefugter Zugriff auf den Computer kann somit vermieden werden.
Achten Sie bitte aus diesem Grund auch darauf, dass eine evtl. eingeblendete Bildsymbolleiste deaktiviert wird.
Gehen Sie hierzu folgendermaßen vor: Internet-Explorer/Extras/Internetoptionen/Erweitert/Multimedia/Bildsymbolleiste deaktivieren

Ausblenden, wenn minimiert:
Das Programmsymbol wird aus der Startleiste ausgeblendet und unter "Ausgeblendete Symbole" angezeigt.

Individuelle Gestaltungsmöglichkeiten:

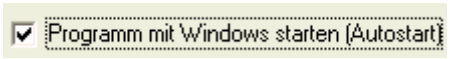
Die Start-Seite des Ergebnis-Service kann von Ihnen durch Einfügen Ihres Vereinslogos bzw. des Veranstaltungslogos individuell gestaltet werden.

Der Veranstaltungstitel auf der Startseite wird so übernommen, wie er im Ari-Shot - Preisschiessprogramm bei den Grundeinstellungen als Veranstaltungstitel festgelegt wurde.



Für das Startbild stellen Sie den Datenpfad entsprechend ein. Das Startbild sollte im gif- oder jpg-Format im Unterverzeichnis "web" gespeichert sein.

Ebenso können Sie auf dieser Seite Links einfügen. Den Text für die Überschrift schreiben Sie in die vorgesehene Zeile - die Seiten mit dem Inhalt des Links müssen im Unterverzeichnis "web" hinterlegt sein (Adresse: .....htm oder .html)



Soll der Ergebnis-Service mit Windows gestartet werden, besteht hier Einstellmöglichkeit.

Zugriff

Sollen die Ergebnisse bestimmter Disziplinen nicht sichtbar sein, können Sie diese Im Ari-Shot - Preisschiessprogramm für den Ergebnis-Service sperren.

Öffnen Sie im Ari-Shot - Preisschiessprogramm das Menü "Disziplinen". Wählen Sie jetzt die entsprechende Disziplin an und klicken Sie
auf "Sortierung sperren". Auf dieselbe Art können die Disziplinen wieder "entsperrt" werden.

2;27;4;25;6;23;8;21;10;19;12;17;14;15
16;13;18;11;20;9;22;7;24;5;26;3;28;1

28;1;26;3;24;5;22;7;20;9;18;11;16;13
28;26;24;22;20;18;16;14;12;10;8;6;4;2

DIS
2;35;4;33;6;31;8;29;10;27;12;25;14;23;16;21;18;19
20;17;22;15;24;13;26;11;28;9;30;7;32;5;34;3;36;1